



Korisničke upute za terapeute

I M P A C T

hr@lalino.eu

Sadržaj

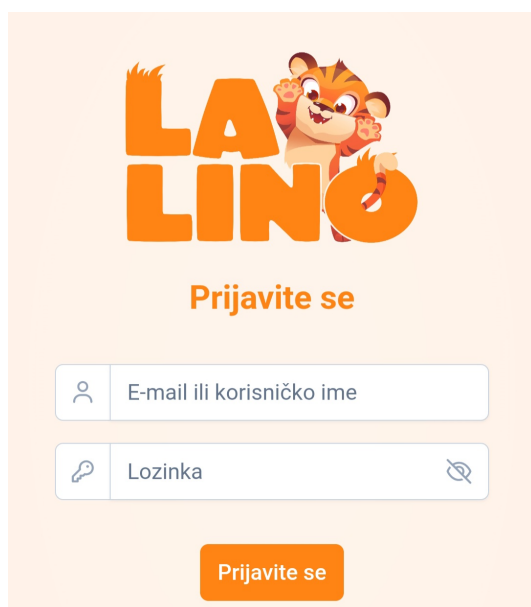
Prijava i promjena lozinke	3
Općenito	5
Detalji o praksi	6
Dodavanje, pregled, uređivanje i brisanje korisnika	8
Dodavanje korisnika.....	8
Odabir vježbi	11
Vremensko ograničenje i dnevne obavezne vježbe.....	14
Daljnje radnje s korisnicima.....	14
Brisanje i arhiviranje korisnika	15
Uređivanje korisnika	15
Pregled statistike korisnika.....	16
Impersonalizacija	17
Način snimanja	18
Primjeri vježbi	20
Vježbe na lakoj, srednjoj i teškoj razini (artikulacija)	20
Spoji parove: slike.....	20
Memori: poslušaj - slušni detektiv.....	21
Što čuješ?	22
Reci riječ - što vidiš?	23
Memori: reci	24
Reci rečenicu	25
Pripovjedač priča.....	26
Vježbe na posljednjoj razini – stručnjak (fonološka svjesnost)	27
Spoji parove: riječi	27
Spoji parove: slike.....	28
Reci riječ	29
Gdje je traženi glas?	30
Dodatne igre	31

Malo i veliko.....	31
Upotpuni krošnju	32
Odvedi lađu	33

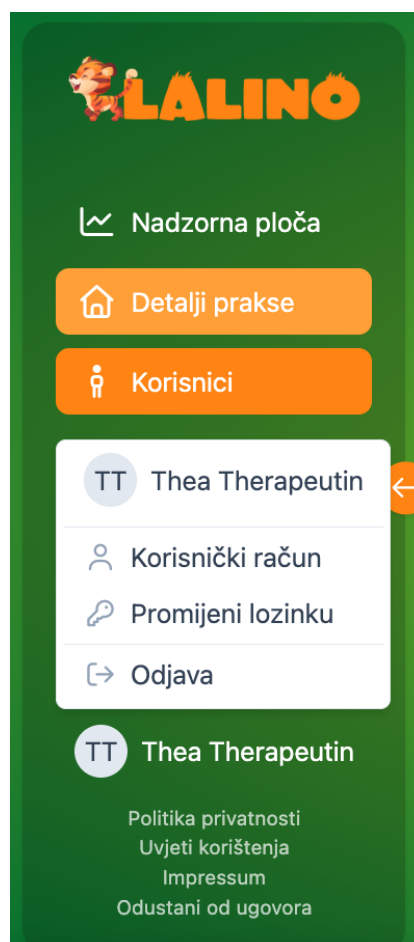
Prijava i promjena lozinke

Za prijavu terapeuta potrebno je unijeti adresu e-pošte (e-mail) i pripadajuću lozinku, a za prijavu korisnika (koji je klijent prakse) unosi se dodijeljeno korisničko ime i pripadajuća lozinka.

Vlasnik prakse prijavljuje se s adresom e-pošte i proizvoljnom lozinkom koju unosi tijekom registracije prakse, dok se ostali zaposlenici prijavljuju s vlastitim adresama e-pošte i dodijeljenim lozinkama koje vlasnik prakse unosi pri dodavanju ostalih djelatnika prakse (kreirajući im račune). Dva (ili više) računa ne mogu koristiti istu adresu e-pošte za prijavu. Svaki račun mora imati jedinstvenu adresu e-pošte za prijavu (odnosno jedinstveno korisničko ime u slučaju korisnika).



The login screen for LALINO features the brand logo at the top, which includes a cartoon tiger character. Below the logo is the text 'Prijavite se'. There are two input fields: the first is labeled 'E-mail ili korisničko ime' and the second is labeled 'Lozinka' with a toggle icon for visibility. An orange button labeled 'Prijavite se' is positioned at the bottom.



U slučaju da želite promijeniti lozinku, nakon prijave potrebno je odabrati izbornik u gornjem desnom kutu te kliknuti dolje na Vaše ime i prezime (mobilni prikaz), odnosno

kliknuti dolje na Vaše ime i prezime u izborniku lijevo (računalni prikaz), a zatim odabrati opciju „Promijeni lozinku”. Nakon toga, otvara se skočni prozor u koji je najprije potrebno unijeti staru lozinku, a zatim se unosi nova lozinka i ista se potvrđuje ponovnim unosom.

* Promjena lozinke za Vaše korisnike funkcionira na isti način na njihovom sučelju.

Općenito

1. Nadzorna ploča prakse

Brzi pregled korisnika - odabirom korisnika otvara se prikaz statistike korisnika.

Uz svakog pojedinog korisnika na nadzornoj ploči prikazuje se oznaka „Domaća zadaća”. Ako je navedena oznaka obojena zelenom bojom, označava da je korisnik taj isti dan vježbao uz Lalino i dovršio sve obavezne vježbe za taj dan. U suprotnom, „Domaća zadaća” bit će obojena crveno.

2. Detalji o praksi

Pregled detalja (naziv i e-pošta) prakse te reguliranje automatskog brisanja korisnika i odabir načina plaćanja licenci.

3. Korisnici

Pregled, dodavanje i uređivanje korisnika / klijenata.

4. Zaposlenici

Pregled, dodavanje i uređivanje zaposlenika – ova se kartica prikazuje isključivo voditelju prakse.

5. Licence i Naplata

Postavke naplate i informacije o plaćanju u slučaju da logopedska praksa / ustanova s govornim terapeutom kupuje licence u ime svojih korisnika – ove se kartice prikazuju isključivo voditelju prakse ili ustanove te su obavezne za korištenje samo ako logopedska praksa / ustanova želi osigurati licence svojim korisnicima. Iznimno, kartica „Licence“ prikazivat će se i drugim zaposlenicima, samo ako im je u postavkama označeno da mogu kupovati (odnosno naručivati) licence.

Detalji o praksi

Na ovoj kartici možete omogućiti svojim korisnicima da samostalno plaćaju svoje licence.

DETALJI O PRAKSIUredi

Informacije o praksi

Naziv	Dozvoli samostalno plaćanje
Test praksa	Da
Kreirano	
15. 07. 2026. 13:21	

Pravila zadržavanja podataka

Trajanje brisanja arhiviranih pacijenata	Trajanje arhiviranja neaktivnih pacijenata
Trajanje do automatskog brisanja arhiviranih korisnika.	Trajanje do automatskog arhiviranja neaktivnih pacijenata.
36 mjeseci	12 mjeseci
Trajanje brisanja nepotvrđenih samoplatitelja	
Trajanje do automatskog brisanja nepotvrđenih samoplatitelja.	
6 mjeseci	

U slučaju da je „Dozvoli samostalno plaćanje“ označeno s „Da“, pri dodavanju korisnika možete odabrati samostalno plaćanje licence.

Ako je „Dozvoli samostalno plaćanje“ označeno s „Ne“, podrazumijeva se da logopedska praksa osigurava licence svim svojim korisnicima. Navedenom oznakom, kao i svim ostalim detaljima, možete upravljati odabirom gumba „Uredi“ u gornjem desnom kutu.

Uredi praksu



Naziv prakse *	
Test praksa	
Adresa	Grad
Država	Poštanski broj
Država HR	Telefon
Kontakt e-pošta prakse	Web stranica

Pravila zadržavanja podataka

Trajanje brisanja arhiviranih pacijenata (mjeseci) *	36
Trajanje arhiviranja neaktivnih pacijenata (mjeseci) *	12
Trajanje brisanja nepotvrđenih samoplatitelja (mjeseci) *	6

Dozvoli samostalno plaćanje

Omogući samostalno plaćanje licenci korisnicima ove prakse.



Odustani

Spremi

U skočnom prozoru za uređivanje prakse također možete odabrati nakon koliko mjeseci želite da se trajno obrišu korisnici koje ste arhivirali, nakon koliko mjeseci želite da se arhiviraju korisnici s neaktivnom licencom, te nakon koliko mjeseci želite da se obrišu korisnici koje ste dodali sa samostalnim plaćanjem licence, no isti se nikada nisu prijavili u aplikaciju i platili licencu.

Dodavanje, pregled, uređivanje i brisanje korisnika

Dodavanje korisnika

Terapeut / voditelj prakse može dodavati korisnike unutar kartice „Korisnici” odabirom gumba „Dodaj novog korisnika”, odnosno odabirom gumba „Novi korisnik” na nadzornoj ploči.

Dodaj korisnika

Ime *

Prezime *

Korisničko ime *

E-pošta

Lozinka *

Fokus

☐ Artikulacija ciljnog fonema

☐ Predčitalačke vještine

☒ Prikaži igre

Postavke sesije

☒ Koristi prilagođeno dnevno vremensko ograničenje

Ovo ograničava ukupno vrijeme koje pacijent može provesti u aplikaciji svaki dan. Vrijeme se resetira u ponoć.
Zadano: 20 minuta

☒ Koristi prilagođeni broj obaveznih vježbi

Ovo postavlja broj vježbi koje pacijent mora dovršiti svaki dan kako bi se prikazao status dovršetka domaće zadaće.
Zadano: 2 vježbe dnevno

Odustani

Preuzmi PDF

Kreiraj

Klikom na gumb „Dodaj novog korisnika” otvara se skočni prozor u koji je potrebno unijeti sljedeće: ime, prezime, korisničko ime i lozinku. Unos e-mail adrese nije obavezan (osim u slučaju kada korisnik samostalno plaća licencu). Voditelj prakse uz navedeno ima mogućnost odabrati i terapeuta koji radi s korisnikom.

Korisničko ime u potpunosti je proizvoljno i definira ga terapeut. Ipak, po unosu imena i prezimena, aplikacija će automatski generirati predloženo korisničko ime koje možete koristiti. Osim toga, korisničko ime je jedinstveno, što znači da u aplikaciji ne mogu biti dva korisnika s istim korisničkim imenom. U slučaju da ne želite koristiti automatski predloženo korisničko ime, već ga želite samostalno definirati, savjetujemo da korisničko ime odaberete u nekom od uobičajenih oblika korisničkog imena, poput ime.prezime, prezime.ime, iprezime ili slično, te da izbjegavate slova s dijakritičkim znakovima (š, ž, č, ć, đ).

Napominjemo, lozinka je vidljiva isključivo pri kreiranju korisnika te nije moguće pristupiti istoj unutar aplikacije pri naknadnom uređivanju korisnika. Jednako kao i s korisničkim imenom, lozinku koja se automatski generira prilikom dodavanja korisnika moguće je obrisati i proizvoljno unijeti drugu lozinku koju će korisnik koristiti tijekom prijave. Osim toga, korisnik u bilo kojem trenutku na vlastitom sučelju ima mogućnost promijeniti zadanu lozinku, a terapeut također ima mogućnost postaviti novu lozinku na svom sučelju (bez unosa stare lozinke) u slučaju potrebe, no napominjemo da je navedena mogućnost dostupna isključivo ako logopedska praksa osigurava licencu za korisnika. **U slučaju da korisnik samostalno plaća licencu, logopedska praksa nema mogućnost ažurirati lozinku tom korisniku.** Korisnici koji samostalno plaćaju licencu, pri prvoj prijavi moraju promijeniti lozinku koju su dobili od svog terapeuta te za svaku buduću prijavu koriste lozinku koju su sami zadali pri prvoj prijavi u aplikaciju.

* Voditelj prakse na isti način može dodavati i zaposlenike na kartici „Zaposlenici”, odabirom gumba „Dodaj novog zaposlenika”. Kod kreiranja zaposlenika ne unosi se korisničko ime, već adresa e-pošte te zaposlenik unosi istu kao korisničko ime pri prijavi.

Ako je u detaljima Vaše prakse „Dozvoli samostalno plaćanje” označeno s „Da”, u skočnom prozoru za dodavanje korisnika prikazivat će se i sljedeće:

Naplata

- ☐ Ordinacija plaća licencu
- ☒ Korisnik plaća licencu

U polju „Naplata“ možete definirati hoćete li korisniku licencu osigurati Vi kao logopedska praksa (što niste obavezni) ili će si korisnik samostalno osigurati licencu. **Napominjemo, polje „Naplata“ vidljivo je isključivo pri dodavanju korisnika i više se ne može uređivati jednom kada kreirate korisnika.**

U slučaju odabira opcije „Korisnik plaća licencu“, korisnik kupuje svoju licencu samostalno prilikom prve prijave i na taj način samostalno aktivira svoj korisnički račun te logopedska praksa nema mogućnost ni aktivirati ni deaktivirati licencu navedenom korisniku.

S druge strane, ako odaberete opciju „Ordinacija plaća licencu“, potrebno je imati na umu broj licenci s kojima ordinacija raspolaže, odnosno osigurati slobodnu licencu za novog korisnika. Voditelj prakse ima mogućnost naručivanja paketa licenci za svoje korisnike na kartici „Licence“ te mogućnost plaćanja istih (u obliku pretplate) na kartici „Naplata“. Također, na kartici „Naplata“ moguće je otkazati paket licenci pomoću gumba „Otkazi pretplatu“.

U slučaju da u detaljima prakse korisnicima nije omogućeno samostalno plaćanje licenci, odnosno ako je korisniku pri dodavanju označena opcija „Ordinacija plaća licencu“, potrebno je da terapeut / voditelj prakse korisniku dodijeli licencu, tj. označi ga kao aktivnog. U suprotnom, korisniku će biti onemogućeno korištenje aplikacije.

Uspješno kreirani korisnik bez licence na terapijskom sučelju prikazuje se ovako:

Aktivan	Status licence	Ime ↑↓	Prezime ↑↓	Korisničko ime	Terapeut	Kreirano	Zadnja aktivnost	Akcije
☐	Nema aktivne licence	novi	korisnik	Im-nkorisnik	Thea Therapeutin	13. 07. 2026. 10:15	N/P	⋮
<< < 1 2 > >> 15 ▾								

Uspješno kreirani korisnik s licencom na terapijskom sučelju prikazuje se ovako:

Aktivan	Status licence	Ime ↑↓	Prezime ↑↓	Korisničko ime	Terapeut	Kreirano	Zadnja aktivnost	Akcije
	Aktivna licence	novi	korisnik	Im-nkorisnik	Thea Therapeutin	13. 07. 2026. 10:15	13. 07. 2026.	
<< < 1 2 > >> 15 ▾								

Nakon što kreirate korisnika, korisnik će se u aplikaciju moći prijaviti s odabranim korisničkim imenom i lozinkom definiranom pri kreiranju korisnika. Po kreiranju korisnika moguće je preuzeti PDF dokument s korisničkim podacima koje onda možete proslijediti korisniku. Na istom dokumentu nalaze se i QR kodovi za pristup aplikaciji, odnosno za njeno preuzimanje.

Odabir vježbi

Pri odabiru vježbi, najprije je potrebno odabrati fokus – artikulacija određenog glasa (ciljnog fonema) ili predčitalačke vještine (fonološka svjesnost). Moguće je odabrati i oboje (u slučaju da želite da Vaš klijent istovremeno može vježbati i jedno i drugo).

Odabirom artikulacije kao fokusa, dalje trebate odabrati jedan od mogućih 12 ciljnih fonema. Svaka je vježba povezana s određenim ciljnim fonemom. Nakon što odaberete ciljni fonem, u padajućem izborniku za odabir vježbi prikazivat će se isključivo vježbe vezane za odabrani ciljni fonem.

Također, moguće je odabrati poziciju fonema u riječi (no isto nije obavezno i nije svaka vježba povezana s određenom pozicijom fonema). U slučaju odabira pozicije fonema, u padajućem izborniku za odabir vježbi prikazivat će se isključivo vježbe vezane za odabranu poziciju fonema.

Ako iz nekog razloga želite odabrati vježbe za više ciljnih fonema, npr. Vaš klijent ima teškoće u izgovoru /s/, /z/, /c/ i /r/ i želite mu odmah postaviti sve vježbe za sve glasove, možete najprije odabrati /s/ kao ciljni fonem te iz padajućeg izbornika za odabir vježbi vježbe za /s/. Nakon toga odabirete /z/ kao ciljni fonem i označavate vježbe za /z/ itd. Vježbe koje ste odabrali za prethodni fonem automatski ostaju zapamćene i označene. Isto vrijedi i za poziciju fonema.

☒ Artikulacija ciljnog fonema

Ciljni fonem *
Z

Pozicija fonema (opcionalno)

Odaberi vježbe
71 odabrano

☐ ☒ Memori: reci (S) *I 🐾🐾 (Srednje) ☐

☒ Memori: reci (S) *rš 🐾 (Srednje) ☐

☒ Reci rečenicu (S) 🐾🐾 (Srednje) ☐

☐ Memori: poslušaj (Z) 🐾 (Srednje) ☐

Ako kao fokus odaberete predčitalačke vještine, dalje je moguće odabrati ciljni fonem, no u ovom slučaju odabir ciljnog fonema nije obavezan. Odabir ciljnog fonema omogućen je u slučaju da želite odabrati vježbe za fonološku svjesnost za isti fonem za koji se vježba artikulacija, odnosno želite da Vaš klijent prvo prođe one vježbe za fonološku svjesnost koje su vezane za vokale, a tek nakon toga one koje su vezane za konsonante i sl.

Također, moguće je odabrati vrstu (sintaksa, početak riječi, rima, broj slogova, pozicija sloga ili pozicija fonema). Napominjemo, nije svaki ciljni fonem vezan za svaku od mogućih vrsta. Primjerice, vokali nisu vezani uopće za vježbe s glasovnim podudaranjem na početku riječi (poput *vatra*, *vatromet*, *vatrogasac* ili *bal*, *balon*, *balkon*) i pozicijom sloga, dok konsonanti pojedinačno mogu (ali ne moraju) biti vezani za sve ponuđene vrste.

Kod početka riječi, u nazivima nekih od vježbi primijetit ćete oznaku *SP*. Oznaka *SP* označava da su riječi u toj vježbi semantički povezane (poput *vatra*, *vatromet*, *vatrogasac*). Ako navedena oznaka izostaje, riječi nisu semantički povezane, no i dalje postoji glasovna podudarnost (npr. *bal*, *balon*, *balkon*).

Vježbe su podijeljene na četiri razine: laku, srednju, tešku i stručnjak. Vježbe na lakoj, srednjoj i teškoj razini uglavnom su fokusirane na artikulaciju ciljnih fonema, dok je primarna svrha razine stručnjak rad na razvoju fonološke svjesnosti.

Vježbe u padajućem izborniku poredane su identičnim redoslijedom kako će se prikazivati i korisniku na njegovom sučelju.

U slučaju da vježbe u padajućem izborniku želite filtrirati prema nazivu, potrebno je u tražilicu unijeti naziv vježbe:



A screenshot of a search filter dropdown menu. At the top is a search input field with the text "Spoji parove: riječi" and a magnifying glass icon. Below the input field are six list items, each with an unchecked checkbox, a text label, a paw print icon, and a difficulty level in parentheses. The items are: "Spoji parove: riječi (š) (Lako)", "Spoji parove: riječi (š) (Srednje)", "Spoji parove: riječi (š) (Teško)", "Spoji parove: riječi (ž) (Srednje)", and "Spoji parove: riječi (ž) (Teško)". A blue mouse cursor is hovering over the first item.

Nazivi vježbi s primjerom i opisom svake pojedine vježbe nalaze se [dalje](#) u dokumentu.

Pored naziva vježbe moguće je vidjeti i razinu vježbe. Uz to, sa svakom pojedinom vježbom u izborniku prikazuje se i ikona oka. Klikom na navedenu ikonu otvara se vježba te na taj način dobivate pregled vježbe.



A screenshot of a list of exercises. At the top is a search input field with a checkmark icon and a magnifying glass icon. Below the input field are four list items, each with a checked checkbox, a text label, a paw print icon, and a difficulty level in parentheses. The items are: "Spoji parove: slike (S / Š / Č) (Teško)", "Memori: poslušaj (Č) (Teško)", "Memori: poslušaj (Č) *Is (Teško)", and "Memori: poslušaj (Č) *rs (Teško)". To the right of each item is an eye icon. A dark blue button labeled "Pregled vježbe" is positioned to the right of the first item.

* Pregled vježbe omogućen je i na kartici za pregled statistike, no samo u slučaju kada je korisnik već prošao vježbu.

Naposljetku, u skočnom prozoru za dodavanje / uređivanje korisnika nalazi se i opcija „Prikaži igre”. Označavanjem navedene opcije, korisniku uz vježbe dodajete i jednostavne igrice „Malo i veliko”, „Upotpuni krošnju” te „Odvedi lađu”. Dodatno, s označenom navedenom opcijom otvara se i padajući izbornik u kojem možete odabrati koje dodatne jednostavne igrice će se prikazati korisniku na sučelju.

 Prikaži igre

Odaberi igre

Primjere i kratke opise igara možete pronaći [dalje](#) u dokumentu.

Vremensko ograničenje i dnevne obavezne vježbe

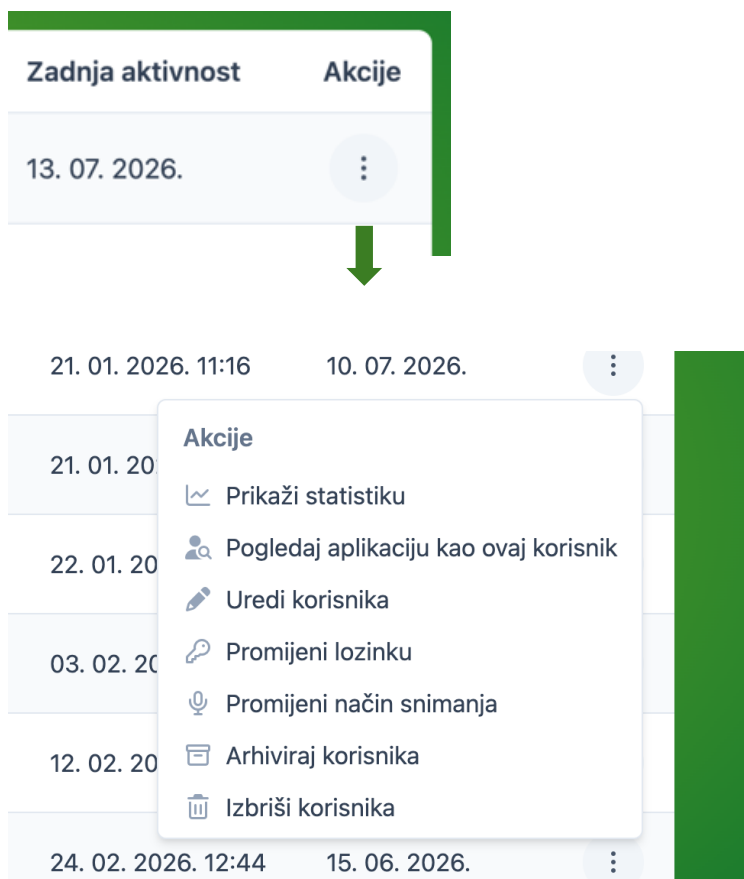
Vremensko ograničenje za korisnike automatski je postavljeno na 20 minuta za sve korisnike, a broj obaveznih vježbi za dan (broj vježbi koje korisnik treba odraditi u danu da bi se „Domaća zadaća“ za tog korisnika prikazivala zeleno) automatski je postavljen na 2.

U slučaju da želite promijeniti vremensko ograničenje za pojedinog korisnika, potrebno je označiti opciju „Koristi prilagođeno dnevno vremensko ograničenje“. S označavanjem navedene opcije otvara se polje u koje je moguće unijeti željeno vremensko ograničenje u minutama. Najmanji broj koji je moguće unijeti i spremići je 10 (minuta), a najveći 120 (minuta). Ako navedena opcija nije označena, vremensko ograničenje za korisnika ostaje 20 minuta.

U slučaju da želite promijeniti broj dnevnih obaveznih vježbi za pojedinog korisnika, potrebno je označiti opciju „Koristi prilagođeni broj obaveznih vježbi“. S označavanjem navedene opcije otvara se polje u koje je moguće unijeti željeni broj obaveznih vježbi za jedan dan. Najmanji broj koji je moguće unijeti i spremići je 1, a najveći 10. Ako navedena opcija nije označena, broj dnevnih obaveznih vježbi za korisnika ostaje 2.

Daljnje radnje s korisnicima

Kada kreirate korisnika, za sve daljnje radnje s korisnikom potrebno je odabrati ikonu s tri točkice (stupac „Akcije“) koja Vas vodi do izbornika s mogućim akcijama:



Brisanje i arhiviranje korisnika

Mogućnost brisanja i arhiviranja korisnika ima isključivo voditelj prakse.

Korisnika je moguće obrisati odabirom opcije „Izbriši korisnika”.

* Također, osim brisanja korisnika, voditelj prakse na isti način može obrisati i zaposlenike.

Osim brisanja korisnika, moguće je i arhiviranje korisnika, odabirom opcije „Arhiviraj korisnika”. Svi arhivirani korisnici trajno se brišu iz aplikacije nakon vremenskog roka definiranog u detaljima prakse.

Uređivanje korisnika

Korisnika je moguće urediti odabirom opcije „Uredi korisnika”.

* Također, skočnom prozoru za uređivanje korisnika moguće je pristupiti i s kartice za pregled statistike, odabirom gumba „Uredi“.

Sva polja definirana pri kreiranju korisnika moguće je naknadno uređivati, **osim lozinke i načina plaćanja**, što s kreiranjem korisnika prestaje biti vidljivo terapeutu / voditelju prakse.

Dakle, korisniku je moguće naknadno dodavati vježbe za isti fonem, a moguće je i naknadno dodavanje vježbi za druge foneme, uz odabir drugih fonema. Isto tako, korisniku je moguće naknadno dodavati vježbe za istu ili drugačiju poziciju fonema. Također, ako želite da se korisniku na sučelju više ne prikazuju određene vježbe, iste je moguće maknuti. Primjerice, ako želite da korisnik prvo vježba samo /l/, a nakon toga samo /r/, uz dodavanja vježbi za /r/ moguće je maknuti vježbe za /l/, no isto tako moguće je i na već dodane vježbe za /l/ samo nadodati vježbe za /r/, bez micanja vježbi za /l/.

Ako korisniku želite maknuti vježbe za određeni ciljni fonem i dodati mu vježbe za drugi ciljni fonem, savjetujemo da najprije odznačite sve prethodno odabrane vježbe, a tek nakon toga da odznačite i ciljni fonem s kojim ste završili, te zatim odaberete novi ciljni fonem. U slučaju da samo odznačite prethodni fonem, bez prethodnog odznačavanja vježbi za isti, u padajućem izborniku za odabir vježbi za novi fonem prikazivat će se i vježbe koje su ostale označene za prethodni fonem. Isto vrijedi i u slučaju kada korisniku želite maknuti vježbe za određenu poziciju fonema i dodati mu vježbe za drugu poziciju, odnosno kada s jedne vrste vježbi za predčitalačke vještine želite prijeći na drugu.

Pregled statistike korisnika

Statistici pojedinog korisnika moguće je pristupiti odabirom opcije „Prikaži statistiku“.

Odabirom gumba za pregled statistike otvara se detaljan prikaz statistike s rezultatima određenog korisnika, gdje je moguće pratiti korisnikov napredak.

U navedenoj kartici primijetit ćete polje naziva „Domaća zadaća“, čija je funkcija brzi uvid u to je li korisnik taj isti dan odradio minimalno dvije vježbe, tj. onaj broj vježbi koji mu je postavljen u postavkama korisnika kao obavezan (ako je označena opcija „Koristi prilagođeni broj obaveznih vježbi“). Uz to, ispod se ispisuju svi datumi kada je korisnik vježbao uz Lalino, a klikom na pojedini datum moguće je pristupiti i detaljima te vidjeti što je točno od vježbi korisnik prošao na taj određeni dan:

← ĐURO KORISNIK Prijavi se kao ovaj korisnik

DOMAĆA ZADAĆA

 nije dovršeno

DANAŠNJE VJEŽBE
0
 Točno odgovoreno: **0%**

TRENUTNO VJEŽBANO DANA U NIZU:

0

FONEM Č
 Đuro trenutno vježba glas Č i zadnji put je trenirao/la s Lalinom dana 10. 07. 2026..

Prikaži zadnjih: 7 dana 30 dana 90 dana

Datum	broj riječi / rečenica	Ukupni pokušaji	Točno odgovoreno
10. 07. 2026.	79	84	89,3

Prikaži zadnjih: 7 dana 30 dana 90 dana

Datum: 10. 07. 2026. | broj riječi / rečenica: 79 | Ukupni pokušaji: 84 | Točno odgovoreno: 89,3

Reci riječ - što vidiš? (Č) Teško 6 pokušaja Pregled

učionica 100 bodova | bočica 100 bodova | zvučnik 100 bodova | četka 100 bodova | čips 100 bodova | utičnica 100 bodova

Odabirom gumba „Pregled“, otvara se vježba koju je korisnik prošao te na taj način možete vidjeti o kojoj je točno vježbi riječ.

Napominjemo, bodovi koji se prikazuju uz riječ / rečenicu okvirno pokazuju je li „odgovor bio točan“, no zbog manjkavosti sustava za prepoznavanje govora ne moraju nužno uvijek odgovarati stvarnom stanju (odnosno ne daju informaciju o tome je li nešto uistinu bilo izgovoreno pravilno ili nije).

Statistiku je moguće pregledati za zadnjih 7, 30 ili 90 dana.

Za povratak na pregled liste svih korisnika potrebno je odabrati narančasti gumb sa strelicom u gornjem lijevom kutu.

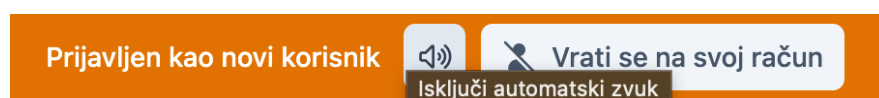
Impersonalizacija

Terapeut / voditelj prakse ima mogućnost impersonalizirati se, odnosno prijaviti se kao korisnik. Isto može učiniti odabirom opcije „Pogledaj aplikaciju kao ovaj korisnik“.

* Impersonalizacija je moguća i unutar kartice za pregled statistike pojedinog korisnika, klikom na gumb „Prijavi se kao korisnik“.

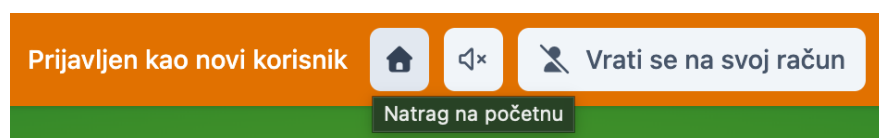
Ova mogućnost implementirana je za demonstraciju aplikacije korisnicima te za slučaj da terapeut želi koristiti Lalino s korisnikom tijekom terapije, tako da terapeut može otvoriti Lalino s korisnikom na svom uređaju.

U slučaju da ovu mogućnost koristite za upotrebu Lalina tijekom terapije te smatrate da automatske zvučne poruke (uvodi u vježbe, vođenje kroz vježbu, pohvale za dobro odrađen zadatak i završenu vježbu i sl.) ometaju terapiju, iste možete isključiti klikom na zvučnik na narančastoj alatnoj traci:



Za izlaz s korisnikova sučelja potrebno je odabrati gumb „Vrati se na svoj račun”.

Naposljetku, ako korisnik otvori određenu vježbu unutar aplikacije, predviđeno je da iz iste vježbe izađe tek kada je dovrši do kraja. Ipak, kada određenu vježbu otvorite na sučelju korisnika dok ste s terapeutskog sučelja prijavljeni kao korisnik, u aplikaciji imate mogućnost napuštanja vježbe bez dovršavanja iste, klikom na ikonu kućice koja Vas vraća na nadzornu ploču (početnu stranicu).



Način snimanja

Način snimanja zvuka korisnik odabire samostalno prilikom prve prijave na korisničkom sučelju.



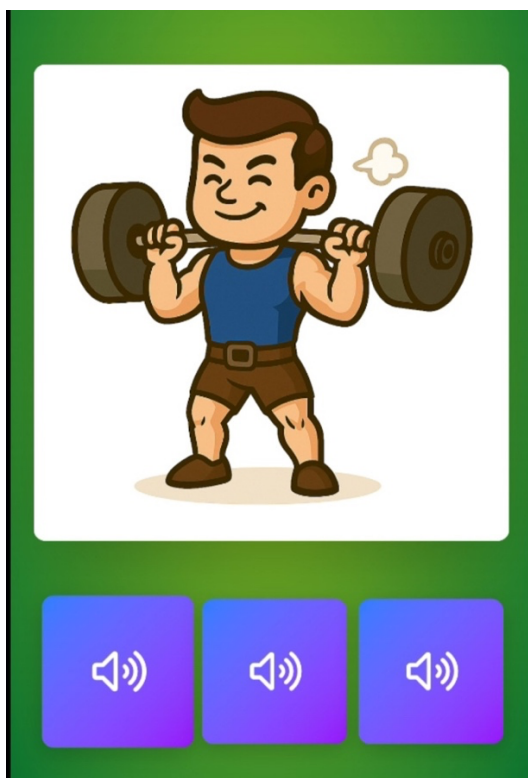
Dva su moguća načina snimanja. Prvi je takav da korisnik treba stisnuti mikrofonski gumb i držati ga sve dok ne završi s izgovorom riječi / rečenice. Drugi je takav da se snimanje pokrene klikom na mikrofonski gumb i završi ponovnim klikom na mikrofonski gumb. U slučaju da korisnik želi naknadno izmijeniti način snimanja, isto može učiniti u postavkama svog korisničkog računa, no terapeut također ima mogućnost korisniku izmijeniti navedeno na svom sučelju pomoću opcije „Promijeni način snimanja”.

Primjeri vježbi

Vježbe na lakoj, srednjoj i teškoj razini (artikulacija)

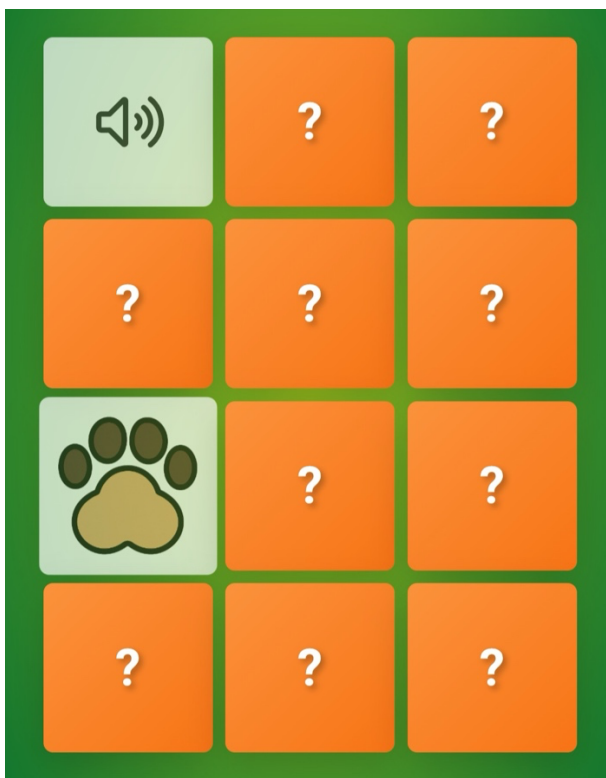
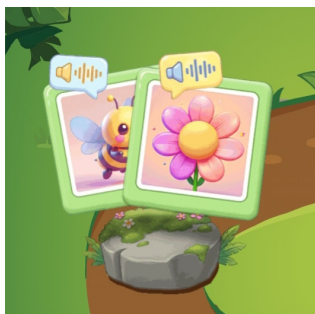
Ovdje možete vidjeti tipove vježbi koje je moguće odabrati ako je artikulacija ciljnog fonema postavljena kao fokus. Nazivi vježbi s primjerima i kratkim opisima poredani su istim automatskim redoslijedom kojim se vježbe pojavljuju korisnicima na korisničkom sučelju.

Spoji parove: slike



Potrebno je pronaći zvuk u kojem je izgovorena riječ prikazana na slici. Riječ je o minimalnim parovima. Konkretno, u primjeru prikazanom gore na slici, svaki zvuk sadrži po jednu od sljedeće tri izgovorene riječi: *jak*, *rak*, *lak* - potrebno je pronaći zvuk s izgovorenim riječi *jak* i povući ga prstom gore na sliku

Memori: poslušaj - slušni detektiv



Potrebno je pronaći parove sličica i zvukova. Ova vježba prethodi vježbi „Reci riječ - što vidiš?“, radi povezivanja slike s riječi koja je imenuje prije izgovaranja iste.

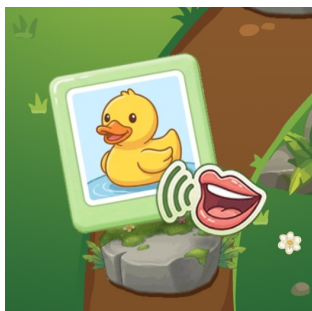
Ako želite da se korisniku u vježbama „Memori: poslušaj“, „Reci riječ - što vidiš?“ i „Memori: reci“ prikazuje isti set riječi, te tri vježbe s istim setom riječi na istoj razini moguće je pronaći prema oznakama u nazivu. Primjerice, vježbe „Memori: poslušaj (R) poč. *s (lako)“, „Reci riječ - što vidiš? (R) poč. *s (lako)“ i „Memori: reci (R) poč. *s (lako)“ sastojat će se od identičnih riječi. Oznaka (R) predstavlja ciljni fonem, oznaka poč. označava poziciju fonema, dok oznaka *s terapeutu daje do znanja da se u riječima u toj vježbi uz /r/ mogu pojaviti i glasovi iz sigmatizma uže skupine.

Što čuješ?



Potrebno je poslušati zadani zvuk s izgovorenom riječi i odabrati odgovarajuću sliku, odnosno sliku koja prikazuje izgovorenu riječ. Riječ je o minimalnim parovima. U primjeru prikazanom gore nasumično se reproduciraju izgovorene riječi *lisica* i *litica*.

Reci riječ - što vidiš?

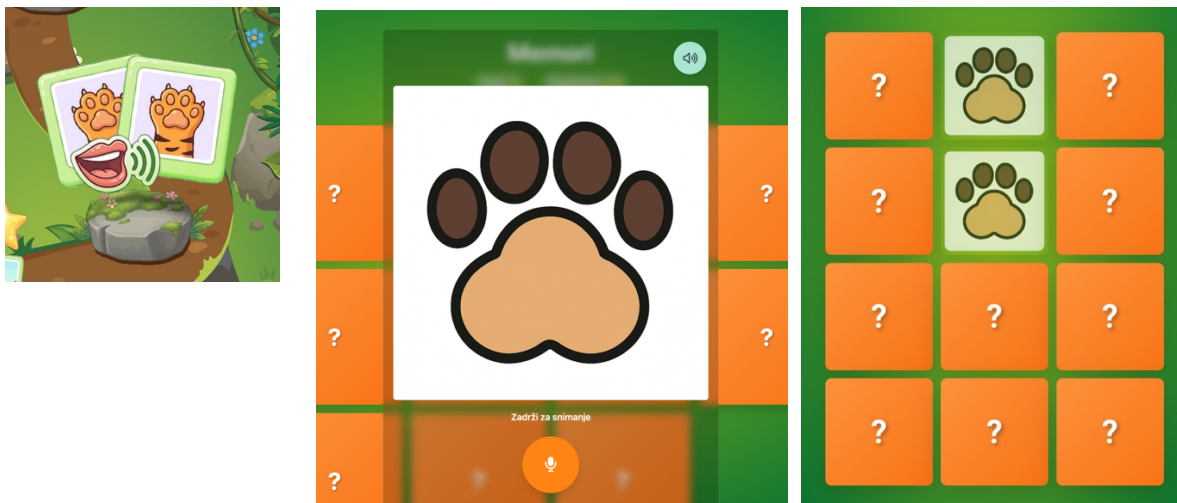


Potrebno je imenovati što je na slici. Zvuk s pravilno izgovorenom riječi ne reproducira se automatski, no isti je moguće poslušati klikom na zeleni gumb.

Oznake u nazivima svake pojedine vježbe:

- poč. - inicijalna (početna) pozicija fonema
- sred. - medijalna (srednja) pozicija fonema
- zavr. - finalna (završna) pozicija fonema
- (bez oznake) - neodređena pozicija fonema, više pozicija fonema izmiješano (mješovita pozicija)
- *l - moguća pojava glasova /l/ ili /lj/ u riječima koje se nalaze u vježbi
- *r - moguća pojava glasa /r/ u riječima koje se nalaze u vježbi
- *s- moguća pojava glasova /s/, /z/ ili /c/ u riječima koje se nalaze u vježbi
- *š - moguća pojava glasova /š/, /ž/, /č/, /dž/, /ć/ ili /đ/ u riječima koje se nalaze u vježbi
- (bez oznake) - od 12 ciljnih glasova, u vježbi se pojavljuje isključivo glas koji se vježba (uz moguću pojavu glasova iz iste skupine, npr. može se pojaviti /s/ ako se vježba /z/ ili /c/)

Memori: reci



Potrebno je pronaći parove sličica, pri čemu se vježba izgovor - čim se otvori sličica, potrebno je pritisnuti mikrofonski i imenovati što je na slici. Zvuk s pravilno izgovorenim riječi ne reproducira se automatski, no isti je moguće poslušati klikom na zeleni gumb.

Oznake u nazivima svake pojedine vježbe:

- poč. - inicijalna (početna) pozicija fonema
- sred. - medijalna (srednja) pozicija fonema
- zavr. - finalna (završna) pozicija fonema
- (bez oznake) - neodređena pozicija fonema, više pozicija fonema izmiješano (mješovita pozicija)
- *l - moguća pojava glasova /l/ ili /lj/ u riječima koje se nalaze u vježbi
- *r - moguća pojava glasa /r/ u riječima koje se nalaze u vježbi
- *s- moguća pojava glasova /s/, /z/ ili /c/ u riječima koje se nalaze u vježbi
- *š - moguća pojava glasova /š/, /ž/, /č/, /dž/, /ć/ ili /đ/ u riječima koje se nalaze u vježbi
- (bez oznake) - od 12 ciljnih glasova, u vježbi se pojavljuje isključivo glas koji se vježba (uz moguću pojavu glasova iz iste skupine, npr. može se pojaviti /s/ ako se vježba /z/ ili /c/)

Reci rečenicu

A screenshot of a digital interface for a language exercise. At the top, there is a white rectangular area containing three icons: a cartoon boy, a red heart, and a wedge of Swiss cheese. Below this area, the text 'Rečenica za izgovor:' is displayed. Underneath, there is a dashed-line box containing a speaker icon and the text 'Ivan voli sir.'. Below this box, the text 'Kliknite za snimanje' is shown. At the bottom, there is a large orange circular button with a white microphone icon inside it.

Rečenica za izgovor:

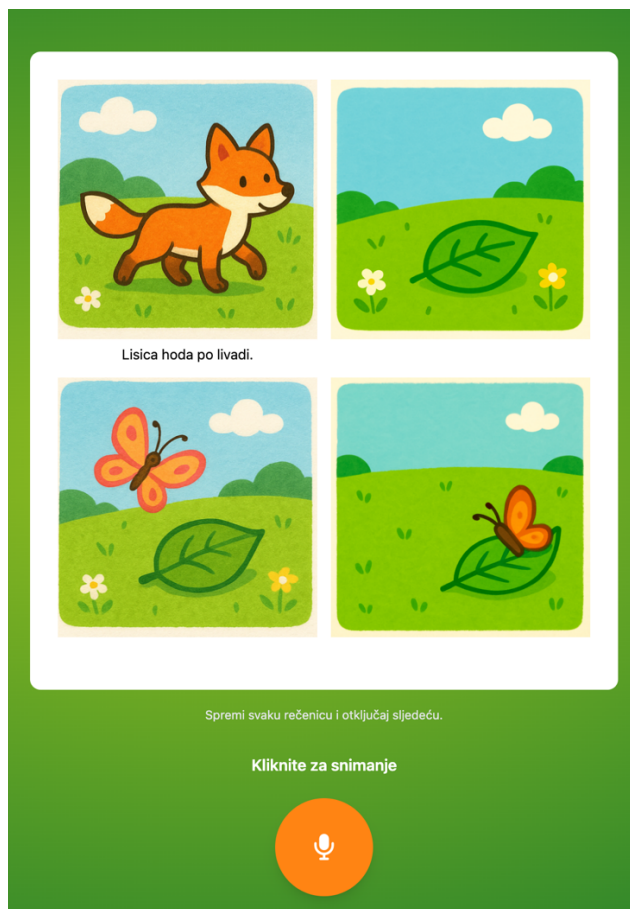
Ivan voli sir.

Kliknite za snimanje

Potrebno je poslušati zvuk s izgovorenom rečenicom (ili pročitati rečenicu) te zatim ponoviti rečenicu koja je izgovorena. Uz zvuk s izgovorenom rečenicom prikazan je i slikovni prikaz prema kojemu korisnik može pokušati samostalno kreirati rečenicu, bez preslušavanja zvuka ili prije preslušavanja zvuka.

* Osim iz padajućeg izbornika za odabir vježbi za artikulaciju, sve postojeće vježbe s nazivom „Reci rečenicu“ moguće je odabrati i iz padajućeg izbornika za odabir vježbi za predčitalačke vještine (vrsta *sintaksa*).

Pripovjedač priča



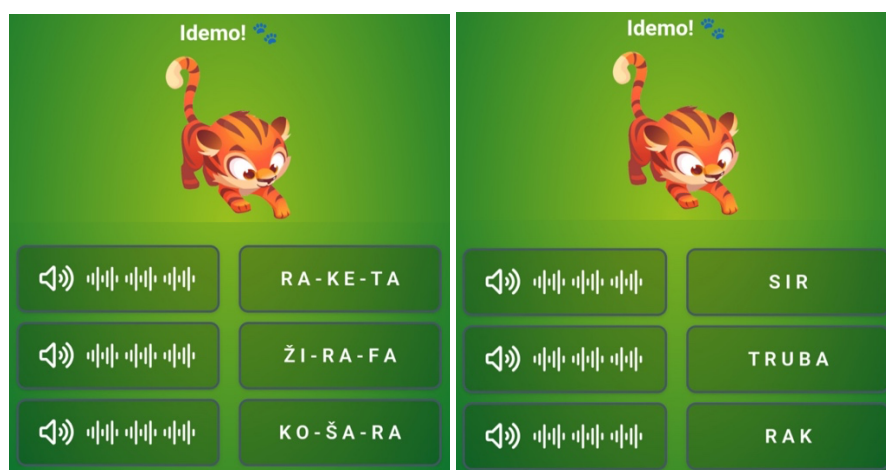
Potrebno je pravilno izgovoriti rečenicu napisanu ispod sličice. U slučaju da korisnik ne zna čitati, za ovu vježbu bit će mu potrebna pomoć osobe koja zna čitati. Sa svakom izgovorenom rečenicom, ispod sljedeće sličice pojavljuje se nova rečenica za izgovor, i tako sve dok korisnik ne dođe do kraja priče. Svaku priču čini 6-8 rečenica. Vježbu „Pripovjedač priča” moguće je pronaći pod nazivom „Priča: *naziv priče*“, a nazivi priča su sljedeći:

Tikove avanture, Morske avanture, Travnate avanture, Lisičje avanture, Mali i veliki medo, Veselo igralište, Sirenina pjesma, Pustinjske avanture, Pastir Ivo, Šumske avanture, Vesela družina i Đurđine čarolije

Vježbe na posljednjoj razini – stručnjak (fonološka svjesnost)

Uz već spomenutu vježbu „Reci rečenicu“ koju je moguće pronaći u padajućem izborniku za odabir vježbi za predčitalačke vještine s vrstom *sintaksa*, u istom izborniku moguće je pronaći i vježbe kojima je primarna svrha razvoj fonološke svjesnosti (vrste: *početak riječi*, *rima*, *broj slogova*, *pozicija sloga* i *pozicija fonema*). U nastavku možete vidjeti primjere i kratke opise tih vježbi.

Spoji parove: riječi

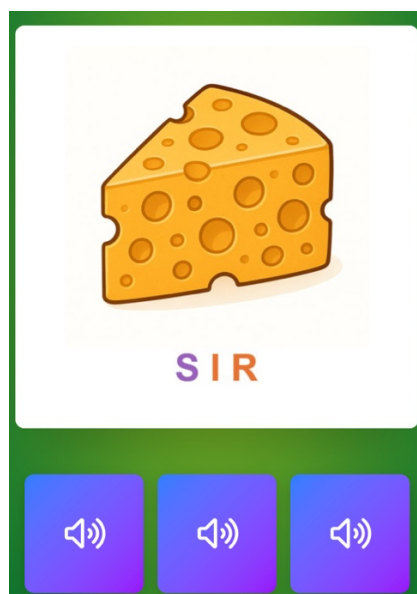
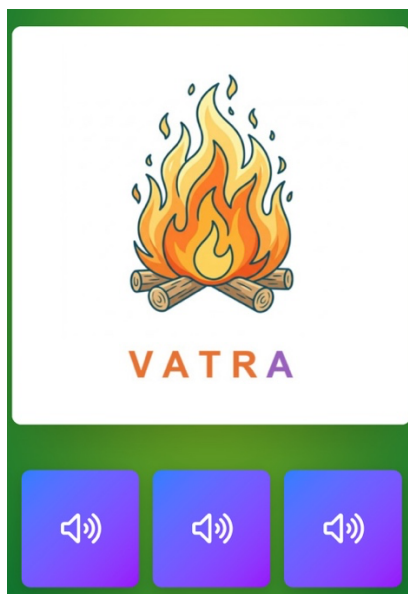
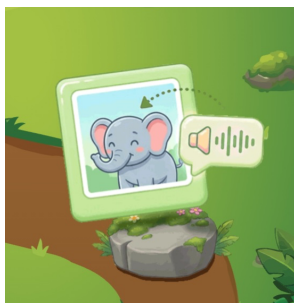


Potrebno je odabrati i poslušati zvuk te ga upariti s napisanom riječi koja je izgovorena.

Postoji više različitih tipova ove vježbe s obzirom na sadržaj:

- (1) Riječi s glasovnim podudaranjem koje nije rima (uglavnom na početku riječi) i koje mogu (ali ne moraju) imati semantičku povezanost (SP) (npr. *vatra*, *vatromet*; *rak*, *raketa*; *raža*, *ražnjić*; *krila*, *krigla*)
- (2) Riječi s glasovnim podudaranjem na kraju riječi (rima) (npr. *more*, *bore*; *sir*, *žir*).
- (3) Riječi različite duljine, različitog broja slogova (npr. *rak*, *ro-da*, *ra-ke-ta*). U slučaju da se u vježbi nađu dvije riječi s istim brojem slogova, broj fonema je različit.
- (4) Riječi koje se razlikuju prema poziciji sloga s ciljnim fonemom (npr. *ra-ke-ta*, *ži-ra-fa*, *ko-ša-ra*)
- (5) Riječi koje se razlikuju prema poziciji ciljnog fonema (npr. *rak*, *truba*, *sir*).

Spoji parove: slike

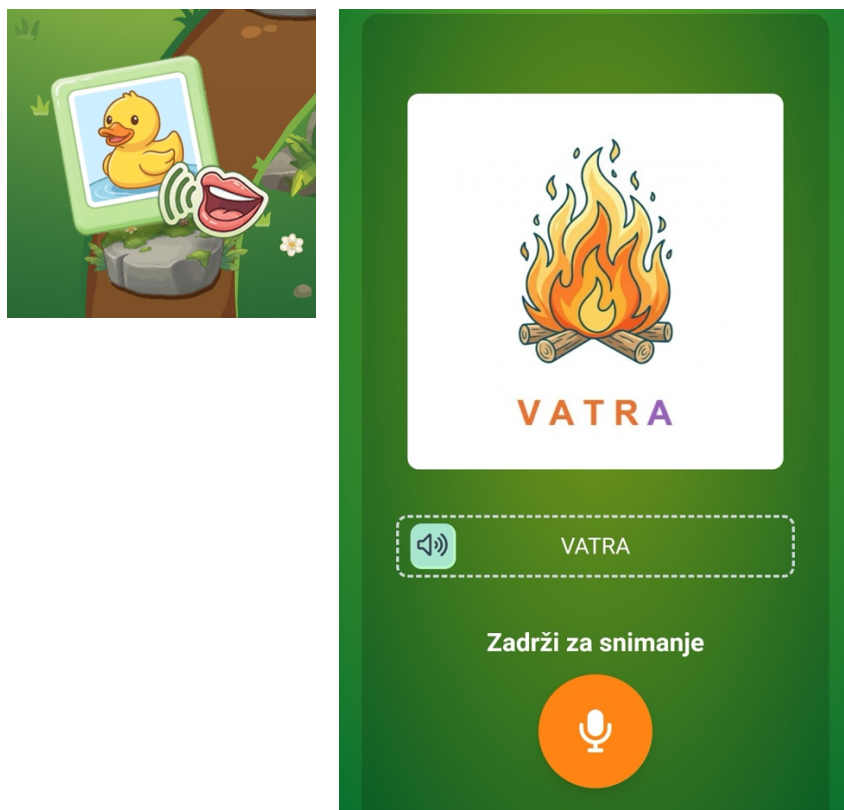


Potrebno je pronaći zvuk u kojem je izgovorena riječ prikazana na slici. Ova vježba prethodi vježbi „Spoji parove: riječi”.

Postoji pet tipova ove vježbe s obzirom na sadržaj, koji odgovaraju tipovima 1, 2, 3, 4 i 5 vježbe „Spoji parove: riječi”, dakle:

- (1) Riječi s glasovnim podudaranjem koje nije rima (uglavnom na početku riječi) i koje mogu (ali ne moraju) imati semantičku povezanost (SP) (npr. *vatra*, *vatromet*, *vatrogasac*)
- (2) Riječi s glasovnim podudaranjem na kraju riječi (rima) (npr. *sir*, *žir*, *vir*).
- (3) Riječi različitog broja slogova (npr. *plus*, *ku-pus*, *ku-ku-ruz*)
- (4) Riječi koje se razlikuju prema poziciji sloga s ciljnim fonemom (npr. *ra-ke-ta*, *ži-ra-fa*, *ko-ša-ra*)
- (5) Riječi koje se razlikuju prema poziciji ciljnog fonema (npr. *rak*, *truba*, *sir*).

Reci riječ



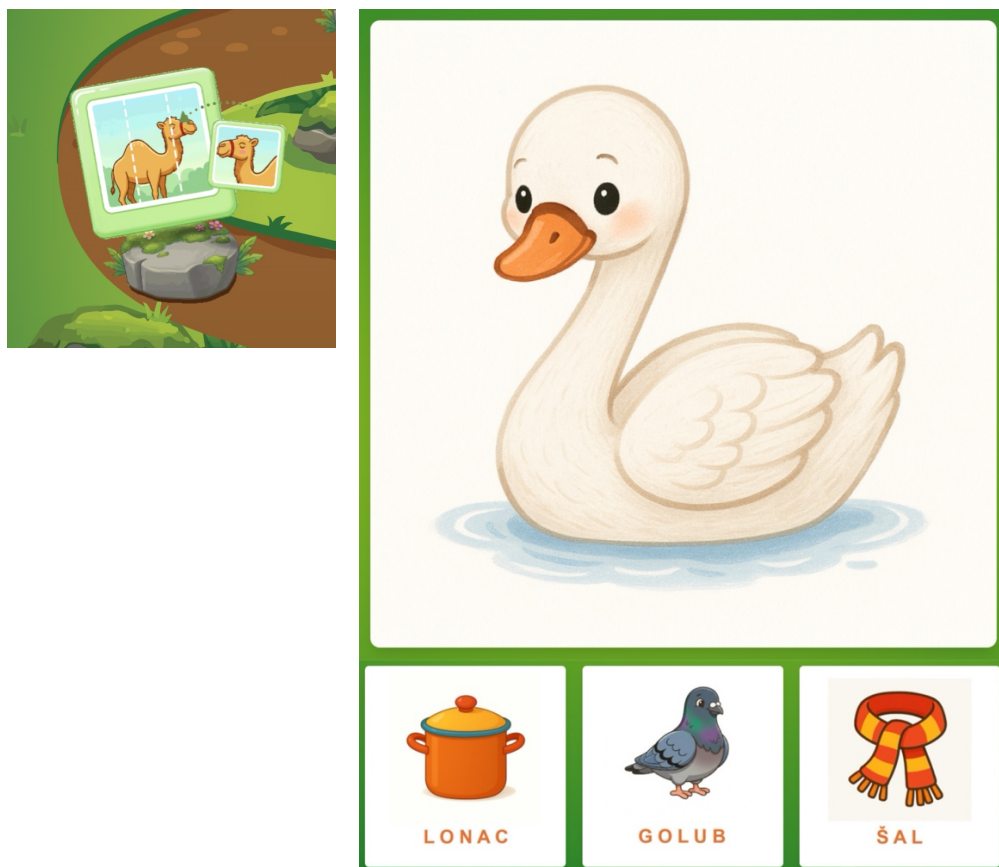
Potrebno je izgovoriti zadanu riječ.

U ovoj vježbi na razini stručnjak, riječi su poredane u skladu s glasovnim podudaranjem te postoje dva tipa s obzirom na sadržaj. Dva tipa ove vježbe odgovaraju tipovima 1 i 2 vježbi „Spoji parove: slike” i „Spoji parove: riječi”, dakle:

- (1) Riječi s glasovnim podudaranjem koje nije rima (uglavnom na početku riječi) i koje mogu (ali ne moraju) imati semantičku povezanost (SP) (npr. *ruka, rukavice, rukometaš, vatra, vatromet, vatrogasac* – tim redoslijedom)
- (2) Riječi s glasovnim podudaranjem na kraju riječi (rima) (npr. *sir, žir, vir, sidra, vidra, trava, brava, krava, more, gore* – tim redoslijedom).

*Osim iz padajućeg izbornika za odabir vježbi za predčitalačke vještine, sve postojeće vježbe s nazivima „Reci riječ 1” i „Reci riječ 2” moguće je odabrati i iz padajućeg izbornika za odabir vježbi za artikulaciju ciljnog fonema.

Gdje je traženi glas?

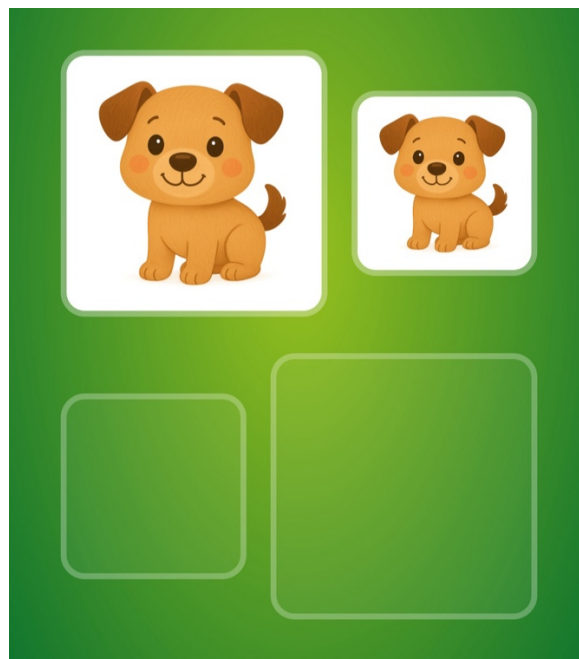
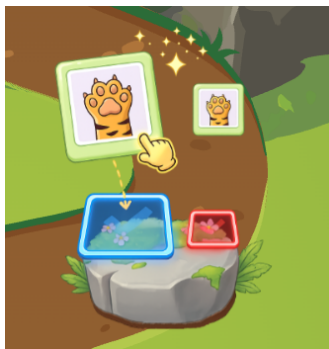


Potrebno je zaključiti s kojim glasom započinje riječ prikazana na velikoj slici – to je glas koji tražimo. (U primjeru na slici gore prikazan je labud, dakle tražimo /l/). Zatim je potrebno za riječi prikazane na malim sličicama odrediti u kojoj poziciji je traženi glas (inicijalnoj, medijalnoj ili finalnoj). Ako je traženi glas u inicijalnoj poziciji, malu sličicu potrebno je povući na početak velike slike. Ako je traženi glas u medijalnoj poziciji, malu sličicu potrebno je povući na sredinu velike slike. Ako je traženi glas u finalnoj poziciji, malu sličicu potrebno je povući na kraj velike slike.

Dodatne igre

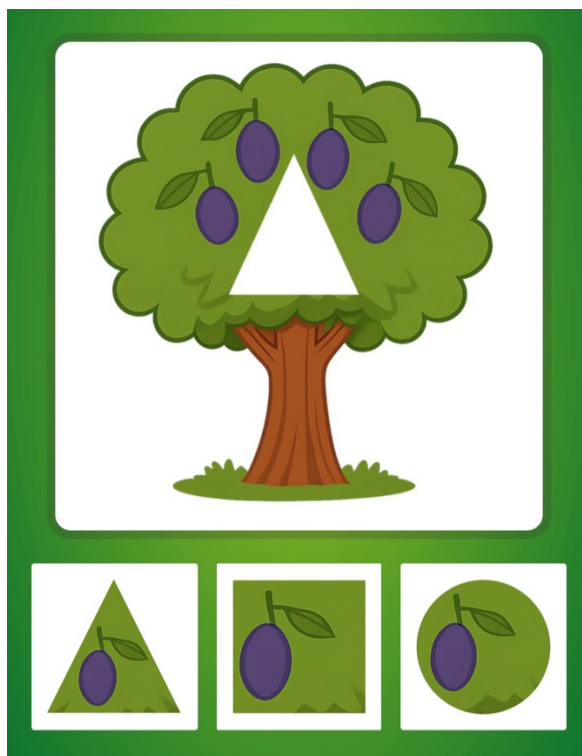
Riječ je o tri vrlo jednostavne igrice koje se povezuju s razvojem predčitalačkih vještina. Također, ove igre implementirane su između vježbi, tako da mogu poslužiti i kao svojevrsna nagrada za prethodno odrađenu vježbu.

Malo i veliko



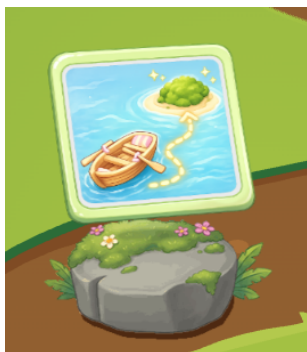
Potrebno je povući prstom sliku u okvir odgovarajuće veličine. Riječi prikazane na sličicama u ovoj igri povezane su semantički.

Upotpuni krošnju



Potrebno je dolje pronaći odgovarajući oblik koji nedostaje gore na krošnji, a zatim taj isti oblik povući gore na krošnju.

Odvedi lađu



Potrebno je odvesti lađu do kopna prateći prstom ucrtanu liniju. Linija je uvijek kombinacija pokreta prstom lijevo-desno i gore-dolje – smjerova važnih za čitanje i pisanje.

Za sve ostale upite vezane uz aplikaciju LALINO, molimo Vas da se obratite na adresu e-pošte **hr@lalino.eu**.

